

## 5."Klapka-Tactical" Mesterlövészku Versenykiírás

Az MH.25. Klapka György Lövészdandár idén 5. alkalommal rendez meg Magyar Honvédség szintű mesterlövész kupáját. A versenyen részt vehetnek a Magyar Honvédség kijelölt alakulatai, a társ fegyveres testületek mesterlövészei, meghívott és regisztrált sportlövők, akik rendelkeznek érvényes sportorvosi, illetve lőfegyvertartási engedéllyel (vadász, sport) az adott kategóriára.

**Verseny szervezője:**MH.25. Klapka György Lövészdandár, TTT-HSE Sportlövész szakosztály

**Ideje:**2017.08.30.08.00-2017.08.31.13.00.

**Helye:**Szomód, KFNL lőtér

### **Kategóriák:**

1. kategória: Szép puska ML lőszerrel
2. kategória: Katonai kategória: ebbe tartozik bele a Magyar Honvédség minden olyan tagja, akik a honvédségnél rendszeresített fegyverekkel indulnak 7.62 x 51 (308) kaliberrel.(Szép „M1”, M24), illetve olyan aktív állományú vagy tartalékos katonák (tartalékos hozza magával az aktiválásról szóló parancsát, ellenkező esetben Standard kategóriába lesznek sorolva és nevezési díjat kell fizetniük) akik rendelkeznek vadászfegyverre vagy sportfegyverre szóló lőfegyvertartási engedéllyel. Kölcson fegyver esetén hozzák magukkal a szükséges okmányokat is. (Tehát aki Szép „M1” puskával indul, az 2 kategóriában lesz értékelve.
3. kategória: Standard: 7.62 x 51 (308), 6.5x55, 6.5x47, 243 és minden fel nem sorolt standard kaliber.
4. kategória: Magnum: 300 Win.Mag, 338 Lapua Magnum, 300 Norma Magnum, és minden fel nem sorolt magnum kaliber.
5. kategória: Super Magnum: .408, .416, .50. és minden fel nem sorolt Super magnum kaliber.

**Felszerelés:**rendszeresített hadigyakorló, rendszeresített fegyver (saját fegyver esetén érvényes okmányok),lézertáv mérő, szélesség mérő

**Lövésszám:** min. 103 db.

**Étkezés:** ételmezési átjelentő, társ fegyveres testületeknek, civileknek napi egyszeri ebéd biztosítva.

**Szállás:** nőtlen tiszt szálló vagy laktanyai elhelyezés (igény szerint a lőtéren sátrat tudunk biztosítani), társ fegyveres testületeknek,civileknek önköltséges

**Nevezési díj:** a Magyar Honvédség aktív állományú illetve aktivizált tartalékos állományú katonáinak díjmentes.

**Kapcsolattartó:** Debreceni Tibor zls.(HM:02 34 9247)

## A verseny lebonyolításának rendje:

### **2017.08.30.**

08.00: Regisztráció  
09.00: Megnyitó  
09.30-11.30: Belövés, nullázás  
12.00: Ebéd  
13.00- 22.00: Lőverseny

### **2017.08.31.**

08.00-12.00: Lőverseny  
12.00-13.00: Ebéd  
13.00: Eredményhirdetés

### **Feladatok:**

**0.pálya** – nullázás, belövés  
**Távolság:** 100-700 méter között  
**Cél:** körkörös, steel  
**Lövésszám:** korlátlan  
**Idő:** 10 perc  
**Értékelés:** köregység

**1. pálya**  
**Távolság:** 450-600 méter között  
**Cél:** körkörös  
**Lövésszám:** 10  
**Idő:** 10 perc  
**Értékelés:** köregység

**2. pálya**  
**Távolság:** 600-750 méter között  
**Cél:** körkörös  
**Lövésszám:** 10  
**Idő:** 10 perc  
**Értékelés:** köregység

**3. pálya**  
**Távolság:** 800-1000 méter között  
**Cél:** körkörös  
**Lövésszám:** 10  
**Idő:** 10 perc  
**Értékelés:** köregység

#### **4. pálya**

**Távolság:**500-850 méter között

**Cél:** steel

**Lövészám:** korlátozás nélkül

**Idő:**speedtimer

**Értékelés:** találat/idő

**Leírás:** a szektorban 3 lőállás található egymás mellett. A lövő befekszik a bal oldali lőállásba, felkészül a feladat végrehajtására.(táraz, a töltött tárat behelyezi a fegyverbe, és vár a speedtimer jelére.) A sípszó elhangzása után lead egy lövést a fém célra. Amint eltalálta azt, feláll, átfekszik a tőle jobbra lévő lőállásba és újra meglövi a fém célt. Amint eltalálta, átfekszik a tőle jobbra lévő lőállásba és újra meglövi a fémcélt. A feladatnak akkor van vége, amikor mind a 3 lőállásból meglötte a célt.

#### **5. pálya**

**Távolság:**550-600-650

**Cél:** papír/törékeny

**Lövészám:** korlátozás nélkül

**Idő:**speedtimer

**Értékelés:** találat/idő

**Feladat:** a szektorban található egy asztal. Az asztallal szemben egy számokat tartalmazó tábla. Az asztalon található egy maroklőfegyver. A lövő felveszi az asztról a fegyvert, tölt, és lead a vele szemben lévő számokra kettő lövést. Megjegyzi a számokat, majd át fut a mellette lévő szektorba, lefekszik és ugyan ezen számokat – amelyeket előtte már meglőtt pisztollyal a papírcélon a mellette lévő szektorban– meglövi fekvő tüzelési testhelyzetből a puskájával is. akkor van vége a feladatnak, ha mindkét törékeny célt leküzdötte a szektoron belül.

#### **6. pálya**

**Távolság:** ismeretlen

**Cél:** körkörös

**Lövészám:** min 10

**Idő:** 5 perc

**Értékelés:** köregység

**Feladat:** a lövő befekszik a lőállásba és felkészül annak végrehajtására. Amint feltűnik előtte a cél, már le is küzdheti azt. A cél egy 4/a kör körös mellalak, amit egy elektromos mozgatóra helyezünk fel. A cél 5 percen keresztül folyamatosan mozog le és föl. A lövőnek meg kell találni a megfelelő pillanatot a lövés leadására.

## **7. pálya**

**Távolság:** 800-1100 méter között

**Cél:** steel

**Lövésszám:** 3

**Idő:** 5 perc

**Értékelés:** találat

**Feladat:** a lövő befekszik a lőállásba és felkészül annak végrehajtására. A lövő előtt 3 fémcél található. A legközelebbi 10 pontot, a következő 50 pontot, az utolsó pedig 100 pontot ér. A lövőnek 3 lehetősége van a célok leküzdésére (itt lehet a legtöbb pontot rabolni).

## **8. pálya (éjszakai)**

**Távolság:** 450-600 méter között

**Cél:** körkörös

**Lövésszám:** 5

**Idő:** 5 perc

**Értékelés:** körkörös

**Feladat:** a lövő befekszik a lőállásba és felkészül annak végrehajtására. Az előtte található cél meg van világítva. Elvégez minden beállítást, csőre tölt és várakozik. A lámpa lekapcsolásra kerül, és egészen addig nem adhatja le a lövést, amíg nem hallja meg a sípszót. Ha valaki korábban adja le a lövést, a pályája nullás értékelést kap.

## **9. pálya (éjszakai)**

**Távolság:** 450-600 méter között

**Cél:** körkörös

**Lövésszám:** 5

**Idő:** amíg látja a célt

**Értékelés:** körkörös

**Feladat:** a lövő befekszik a lőállásba és felkészül annak végrehajtására. Az előtte található cél meg van világítva. Elvégez minden beállítást, csőre tölt és várakozik. A lámpa lekapcsolásra kerül, és egészen addig nem adhatja le a lövést, amíg az első jelzőrakéta fényét meg nem látja a lőtér felett. Amint az első jelzőrakéta fellövésre került, megkezdheti a feladatot, és egészen addig folytathatja, ameddig nem hallja meg a sípszót. Ha valaki korábban adja le a lövést, a pályája nullás értékelést kap.