



MH 25. Klapka György
Lövészdandár



Komárom-Esztergom Megyei
Védelmi Bizottság



Tatai Tömegsport és Tájfutó
Honvéd Sportegyesület



MH Katonai Igazgatási és
Központi Nyilvántartó
Parancsnokság

A Monostori Erő(d) Próba 2018 Haditorna verseny



Versenykiírás

A honvédség és a társadalom kapcsolatának erősítésére, a honvédelmi nevelés elősegítése, valamint a sport és az egészséges életmód népszerűsítése érdekében 2018-ben is kiírásra kerül az Országos Haditorna Verseny Komárom-Esztergom megyei fordulója, a **Monostori Erő(d) Próba 2018**.

A verseny célja:

- A honvédelem ügyének népszerűsítése, megismertetése a sport eszközeivel, a hozzá szorosan kapcsolódó értékek közvetítése, elérhetővé tenni a honvédelemben való bekapcsolódás lehetőségét.
- A fiatalok ügyességének és jártasságának, erkölcsi, akarat tulajdonságainak és fizikai képességeinek fejlesztése, felkészültségük összemérése.
- A katonai pálya bemutatása, a fiatalok megismertetése a katonák mindennapi életével. Lehetőséget adni a versenyzők számára, hogy kipróbálják a katonai kiképzés egyes feladatait. Szembesíteni őket azokkal a fizikai nehézségekkel, amelyekkel a katonáélet mindennapjaiban találkozhatnak.
- A verseny fizikai és szellemi kihívást támaztó sportszerű megmérettetés, melynek során nagy hangsúlyt kap a szabályok betartása, a csapatmunka és a fegyelem.

- A rendezvénynek fontos célja a fentiek mellett az egészséges közösségi versenyszellem fejlesztése. A verseny lehetőséget biztosít a résztvevők számára, hogy bizonyíthassák kollektív rátermettségüket, a csapaterőben rejlő képességeiket.

A Komárom-Esztergom megyei verseny szervezői:

A verseny Komárom-Esztergom Megyei Védelmi Bizottság Titkársága, a Magyar Honvédség Katonai Igazgatási és Központi Nyilvántartó Parancsnokság, a Magyar Honvédség 25. Klapka György Lövészdandár és a Tatai Tömegsport és Tájfutó Honvéd Sportegyesület együttműködésével kerül megszervezésre.

A megyei verseny megnevezése: **Monostori Erő(d) Próba 2018.**

A Monostori Erő(d) Próba 2018 résztvevői:

Komárom-Esztergom megyei középiskolák 9-12. évfolyamos tanulóiból álló csapatok.
Komárom-Esztergom megyei általános iskolák 7-8. évfolyamos tanulóiból álló csapatok.
A csapatok összetétele: 4 fő diák, 1 fő csapatkísérő tanár.

A Monostori Erő(d) Próba 2018 jellege:

Felmenő rendszerű csapatverseny, melyre négyfős csapatok nevezhetnek (fiúk és lányok egyaránt részt vehetnek).

A **Monostori Erő(d) Próba 2018** haditorna verseny Komáromban a Monostori Erődben kerül megrendezésre 2018. szeptember 27-én 07.30 órától. Regisztráció a Dunai Bástya bejáratánál lesz, parkolás az erőd külső parkolójában lehetséges.

A **Monostori Erő(d) Próba 2018** középiskolás győztese a tanév tavaszi időszakában megrendezésre kerülő (tervezetten 2019. április) országos haditorna verseny döntőjében képviselheti Komárom-Esztergom megyét. Az általános iskolások részére nem rendeznek országos versenyt.

Díjak:

A verseny 1-3 helyezettjei érmeket (az első helyezett kupát is) nyernek.
A nyertes középiskolás csapat továbbjut az országos haditorna verseny döntőjébe.
Minden eredményesen szereplő csapat ajándékot kap.

Nevezés:

- Nevezési díj nincs.
- Maximum nevezhető csapatok: iskolánként egy csapat nevezését fogadjuk el. A versenyen indítható csapatok száma korlátozott, ezért a nevezéseket azok beérkezésének sorrendjében fogadjuk el.
- Amennyiben a jelentkező intézmények száma nem éri el az indítható csapatok maximumát úgy egy iskola második csapatot is nevezhet. A második csapatok nevezését érkezési sorrendben lehet befogadni.
- A versenyre maximum 20 középiskolás csapat és 10 általános iskolai csapat nevezését fogadjuk el a jelentkezés sorrendjében.

FELADATLEÍRÁSOK

(versenyszabályzat)

Általános szabályok

- Az összetett eredmény az egyes feladatokban elért helyezések összege alapján kerül meghatározásra. Győztes az a csapat, amelyik a legkevesebb pontszámot kapja. Pontegyenlőség esetén a fegyveres váltófutás eredménye dönt.
- A versenyszámok helyszínein a megjelenés (feladat megkezdése) az előre kiadott időrend alapján történik.
- Önhibájából, az előírt időre az adott állomáson meg nem jelent csapatok a feladatot nem kezdhetik meg. Az adott feladatban a helyezése, utolsó helyezési számmal kerül meghatározásra.
- Az egyes feladatokról, a végrehajtás szabályairól, és az értékelés módjáról minden csapat a verseny előtt tájékoztatást kap.
- Az a csapat mely a versenyszabályzatban leírtak ellen vét, nem hajtja végre a pontparancsnok utasításait, szándékosan hátráltatja a versenyt vagy a feladatokban használt technikai eszközökben kárt okoz (megrongálja) a versenyből azonnal kizárásra kerül.

1. Tájfutás:

Feladat:

A csapat a lehető legrövidebb időn belül teljesítse a mátrix pályát.

Végrehajtás szabályai:

- A pálya 25*25 méteres négyzet alakú.
- A csapat a RAJT vezényszóra indul.
- A pontokat meghatározott sorrendben kell érinteni!
- A csapatból minden csapattag külön pályát teljesít.
- A téves pontot érintett versenyzőnek (ha ezt észlelte) akkor vissza kell mennie az utolsó helyes sorrendben érintett ellenőrzőpontig (bójáig) és onnan kell folytatnia pályát!
- Amennyiben a versenyző hibásan oldotta meg a feladatot, akkor az a csapat részére 1 hibapontnak számít, és az ideje kiesik az értékelésből.

Értékelés:

A feladatot az a csapat nyeri, aki a szabályok betartásával, a **legkevesebb csapat-hibaponttal (1), a legkevesebb személyi-hibaponttal (2) és a legrövidebb időn (3)** belül teljesíti a pályát.

Azonos hibapont és idő esetén holtverseny kerül megítélésre és a következő helyezés kimarad.

2. Katonai tereptan / Térképismeret és tereptan totó

Térképismeret:

A csapatnak négy különböző tereptárgy helyzetét, ill. távolságát kell meghatározni térképen méterben.

Végrehajtás szabályai:

- elektronikus távolságmérő eszközök használata nem megengedett,
- szükségeszközök használhatóak pl. vonalzó, stb.,
- 100 méternél közelebb nem kerül kijelölésre cél.

Értékelés:

+/- 10 méterenként = plusz 1 pont.

Az elért pontszámok összege alapján az a csapat nyer, amelyik kevesebb pontot érte el.

Azonos pontszám esetén holtverseny kerül megítélésre és a következő helyezési szám kimarad.

Tereptan totó:

A csapat töltsse ki a 13+1 kérdésből álló tereptan totót. Témakör (katonai tereptan, általános térképismeret).

Végrehajtás szabályai:

A feladatot külső segítség igénybevétele nélkül a csapatnak önállóan kell megoldania.

Pontos végrehajtás: A feladat végrehajtására 10 perc áll rendelkezésre.

Értékelés:

A feladatot az a csapat nyeri, amelyik a legtöbb helyes választ adta.

Azonos pontszám esetén holtverseny kerül megítélésre és a következő helyezés kimarad.

Versenyszám értékelése:

A csapatok a térképismeret és a tereptan totó összesített eredménye alapján kerülnek értékelésre.

3. Kézigránát hajítás célba

Feladat:

Nyeles kézigránát célba-dobás, váltóverseny formában: A csapat minden tagja egyenként haladjon végig a kijelölt pályán és az adott helyről dobjon 2 – 2 db kézigránát a jelölt célterületre.

- Cél: 2x2m terület piros zászlókkal és szalaggal jelölve.
- Cél távolsága: 1 fő fekvő 5 m; 1 fő térdelve 10 m; 1 fő állva 15 m, 1 fő állva 20 m.

Végrehajtás szabályai:

- A csapatból a feladatot egyszerre 1 versenyző hajtja végre, adott távolságra,
- A találatot elért versenyzőnek a második kézigránát NEM kell eldobnia!
- A következő versenyző a feladatot a gyakorlatot befejező csapatárs kéz érintésére kezdheti meg. A befutó társnak meg kell kerülni a csapat mögött elhelyezett zászlót és hátulról kell a váltást végrehajtani.
- Amennyiben a versenyző egyik gránáttal sem talál célba, akkor büntető kört kell futnia (a célterület megkerülésével), majd csak ezután szaladhat vissza a rajthoz és kéz érintésre kezdheti meg a következő versenyző a feladat-végrehajtást!
- A feladat az utolsó versenyző célba érkezésével ér véget.

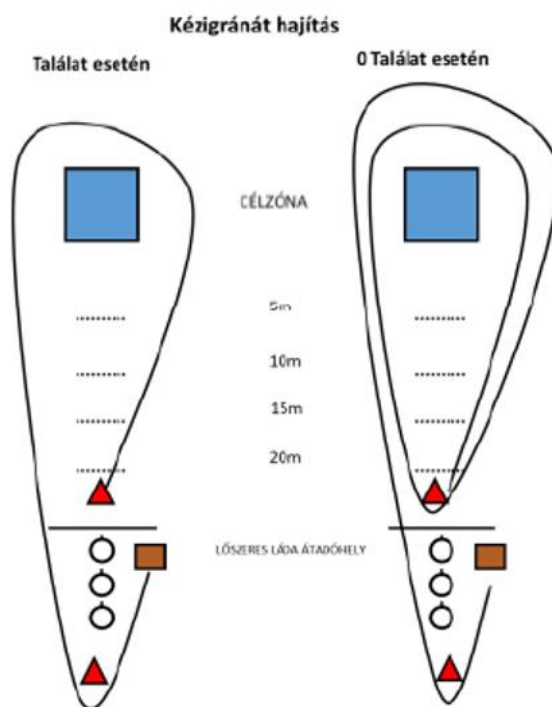
A pontos végrehajtás leírása:

Az első számú versenyző a megindulási helyről, a versenybíró sípjelére egy lőszeres ládával végig fut a kijelölt pályán az 5m-es vonalig, ahonnan fekvő testhelyzetből (dobókézzel ellentétes kéz tenyere és a csipő a talajt érinti!) végrehajtja a célba dobást (hajítást), futva megkerüli a célterületet, majd befut a célba, megkerüli a cél mögött 5 méterre elhelyezett zászlót visszafut a célba, ahol a második versenyzőt kéz érintéssel elindítja a következő feladatra.

A további versenyzők a feladatot az előbb leírtak szerint hajtják végre azzal a különbséggel, hogy az 1. versenyző fekvő 5 méterről, 2. versenyző térdelve (egyik térd a földön) 10 méterről, a 3. versenyző állva 15 méterről és a 4. versenyző szintén állva 20 méterről hajtja végre a dobásokat.

Értékelés:

A feladatot az a csapat nyeri, amelyik a szabályok betartásával a legrövidebb időn belül teljesíti a gyakorlatot. Azonos idő esetén holtverseny kerül megítélésre és a következő helyezés kimarad.



Rajt, Cél

4. Légfegyveres (légpuska) lövészet

A lövészet a 10 méterre elhelyezett lőlapra történik.

Végrehajtás szabályai:

- A cél távolsága 10 méter
- Felhasználható lőszer: 5 db/fő
- Testhelyzet: álló

Pontos végrehajtás:

Rajt vezényszóra a versenyző önállóan fegyvert tölt, és lead 5 lövést a lőlapra.

Értékelés:

A versenyszámot az a csapat nyeri, amelyik a legtöbb körgyűgyet éri el. A helyezések az elért körgyűgyek szerint kerülnek meghatározásra.

5. Honvédelmi Totó

A csapat válaszoljon a feltett kérdésekre. Témakör (történelmi és kiemelkedő hadtörténelmi események, haditechnikai eszközök és katonai alapismeretek, a Hunyadi Mátyás év alkalmából Hunyadi Mátyáshoz kapcsolódó kérdések).

Végrehajtás szabályai:

A feladatot külső segítség igénybevétele nélkül a csapatnak önállóan kell megoldania.

Pontos végrehajtás: A feladat végrehajtására 15 perc áll rendelkezésre.

Értékelés:

A feladatot az a csapat nyeri, amelyik a legtöbb helyes választ adta.

Azonos pontszám esetén holtverseny kerül megítélésre és a következő helyezés kimarad.

6. Fegyveres váltófutás

A csapat a váltófutás szabályai szerint fussa le a váltófutás távját a lehető legrövidebb időn belül.

Végrehajtás szabályai:

- Verseny táv: 4x400m.
- A váltás a váltózónán belül a gyakorló gépkarabély átadásával történik.
- A fegyver hordmódja nincs meghatározva.
- A feladatot sportöltözetben kell végrehajtani.

Pontos végrehajtás:

- A csapattárs a gyakorló gépkarabély átadásával indul a következő távra.
- A csapatból minden tag csak egyszer futhat!
- A stopper az utolsó versenyző célba érkezésekor áll meg.
- Szöges cipő használata TILOS!

Értékelés:

A feladatot az a csapat nyeri, amelyik a legrövidebb idő alatt teljesíti a pályát!

7. Elsősegélynyújtás

Első feladatként egy elsősegély TOTÓ kitöltése, majd a kihúzott borítékban található elsősegély-nyújtási feladat végrehajtása, amelyek: lábtörés, kartörés, artériás vérzés, fejsérülés, gerincsérülés, stb. lehetnek.

Végrehajtás szabályai:

- A feladatot külső segítség igénybevétele nélkül a csapatnak önállóan kell megoldania.
- A 20 kérdésből álló Elsősegély témakörű TOTÓ kitöltése. Max 20 pont szerezhető.
- A csapatparancsnok kihúz egy feladatot (sérülés típus) tartalmazó borítékot.
- A sérülés ellátását pontosan, meghatározott szintidőn belül (5 perc) kell végrehajtani. A hibátlan végrehajtás 10 pontot ér. A feladatot ellenőrző állomásparancsnok a végrehajtás során folyamatosan pontozza az értékelő lapon a végrehajtás szakszerűségét, műveleti sorrendjét. Minden helytelenül végrehajtott mozzanat, kihagyott művelet egy pont levonást eredményez. A be nem fejezett, vagy szintidőn túli végrehajtás 0 pontot ér.

Értékelés: A feladatot az a csapat nyeri, akinek a TOTÓ és az elsősegélynyújtás pontjainak összege a legtöbb. Azonos pont esetén holtverseny kerül megítélésre és a következő helyezés kimarad.

8. Akadálypálya

A csapatnak egy előre kijelölt és felépített, természetes és mesterséges akadályokból álló katonai jellegű pályát kell leküzdeni (teljesítenie) időre. A csapattagok együtt teljesítik a pályát.

Értékelés:

Az a csapat nyer, amelyik rövidebb idő alatt teljesíti a pályát. Azonos idő esetén holtverseny kerül megítélésre és a következő helyezési szám kimarad.

9. Katonai gépjármű tolás

A pálya egy sík terület. A csapat a feladatot egyszerre hajtja végre. A terepjáró a rajtot jelző vonalnál áll és benne ül a gépkocsivezető, a motor nem jár. A csapat tagjai közvetlenül az autó mögött egymás mellett sorakoznak és felkészülnek a rajtra. Az állomásparancsnok sípjelzéssel indítja a versenyt. A csapat eltolja a terepjárót a 50 méterre lévő jelző vonalon túlra. Amikor az autó hátulja áthalad a jelzőszalagon az állomásparancsnok sípjelzést ad. A csapat ekkor előre-szalad az autó elejéhez és visszatolja az autót a rajtvonalon túlra. A verseny akkor ér véget, amikor a terepjáró teljes egészében áthalad a rajtvonalon.

Értékelés:

Az a csapat nyer, amelyik a legrövidebb idő alatt teljesíti a feladatot.

10. Sebesült szállítás

A csapat a feladatot két részletben oldja meg. A rajtvonal mögött egy hordágy van elhelyezve a földön, mögötte a csapattagok. Rajt vezényszóra az egyik csapattag ráfekszik a hordágyra, két másik csapattag felemeli és futva elmennek vele a 30 méterre lévő bójáig, majd azt megkerülve visszaszaladnak a rajtvonal mögé. Ezután az egyik csapattag azok közül, aki futott, fekszik a hordágyra és a másik két csapattag (akik eddig még nem futottak) fut vele a bójáig és vissza. A versenynek akkor van vége, amikor beérnek a célba. A pályát legrövidebb időn belül teljesítő csapat nyer.

Értékelés:

A hordágy elejtéséért, vagy ha a sebesült a szállítás közben a talajt érinti, 10 másodperc büntetés jár, amely hozzáadódik a csapat által teljesített időhöz. Az a csapat nyer, amelyik a legrövidebb idő alatt ér a célba.

Egyéb információk:

A szervezők a versenykiírással és programmal kapcsolatos változtatás jogát, a verseny napján és helyszínen végrehajtásra kerülő technikai értekezletig fenntartják!

Öltözet:

A versenyzéshez az évszaknak és az időjárásnak megfelelő sportöltözet ajánlott!

A verseny szellemiségéhez nem illő, illetve balesetveszélyes öltözetben részt venni nem lehet.

A Monostori Erő(d) Próba nevezése:

az iskolák **2018. szeptember 17-ig** nevezhetnek a versenyen való részvételre. Az alábbi e-mail címen: vedelmititkarsag@komarom.gov.hu (A jelentkezési lap csatolva a versenykiíráshoz).

Szülői nyilatkozat:

A nevezett csapatok a nyilatkozatokat a honvédelmi versenyen való részvételről a verseny regisztrációjánál (szeptember 27. 07.30-08.00) kitöltve adják le, e nyilatkozat nélkül a csapatok a versenyen nem vehetnek részt (A nyilatkozat csatolva a versenykiíráshoz).

Parkolás: A Monostori Erőd külső parkolójában.

Regisztráció: 0 7.30-08.00 Monostori Erőd Dunai Bástya.

Technikai értekezlet: 08.05-08.15 (Dunai Bástya szabadtéri színpad).

Verseny megnyitása: 08.15-08.25 (Dunai Bástya szabadtéri színpad).

Verseny: 08.30-13.30

Ebéd: 13.00-14.20

(a Megyei Védelmi Bizottság biztosítja díjmentesen a csapattagoknak és a kísérő tanároknak, valamint a verseny szervezőinek).

Eredményhirdetés: 14.30-15.00 (Dunai Bástya szabadtéri színpad).

A verseny honlapja: [http:// ttd-tata.hu/erodproba](http://ttd-tata.hu/erodproba)

Tatabánya, 2018. augusztus 29.



Bakos Sándor alezredes
KEM Védelmi Bizottság
titkára