



# 11. MH. Mesterlövészku XI. Klapka-Tactical Nagytávolságú Lövészku

2024.08.14-15., Szomód

## Verseny célja:

A verseny fő célja, hogy népszerűsítse katonai vonalon a mesterlövész képességet és a precíziós lövészetet, adjon lehetőséget a tapasztalatcserére a civil precíziós lövészek és a rendvédelmi/katonai szervek között.

**Verseny szervezője:** MH. Klapka György 1. Páncélosdandár,  
TTT-HSE Klapka Shooting Team

**Verseny hivatalos személyei:** MH. Klapka György 1. Páncélosdandár parancsnok  
Meghívott személyek

**A verseny fő védnöke:** Tóth István ezredes,  
MH.Klapka György 1. Páncélosdandár, parancsnok

**A verseny fő támogatója:** Tactical Kft.

**A verseny támogatói:** Cser Industries, Lőtér felszerelés Badbone Bt.,  
5 Fegyverku Rendészeti Lövész Egyesület,

**Verseny jellege:** egyéni verseny, csapatverseny.

**A verseny időpontja:** 2024.08.14 07.00-tól 2024.08.15 19.00-ig.

**Helyszín:** Szomód Kombinált Fegyvernemi Lőtér (34 TCT 02419 83900).

## Verseny résztvevői:

A Magyar Honvédség hivatásos, szerződéses, tartalékos és nyugállományú tagjai, az EVA BG nemzetközi erők állománya, társ fegyveres testületek lövészei, külföldi katonai szervezetek, civil sportlövészek.

**Nevezés beérkezésének határideje:** 2024.07.14.

**Nevezési díj:** a verseny a Magyar Honvédség állományába tartozó aktív katonáknak díjmentes, mindenki másnak 46.000 forint, ami magában foglalja a napi 2 étkezést (mindkét napra) és az ásványvizet. Ha valaki kísérelővel érkezik, annak a díja plusz 12.000 forint a nevezési díjon felül, ami magában foglalja a kísérelő étkezését és ásványvizét mindkét napra.

## Öltözet:

A Magyar Honvédség állományába tartozó személyeknek időjárásnak megfelelő hadigyakorló, civil versenyzőknek az időjárásnak megfelelő öltözet.

## Díjazás, értékelés:

Minden kategóriában az első három helyezett éremben/oklevélben részesül, illetve csapatversenyértékelés.

## Ellátás:

A szervező minden versenyző számára biztosít a verseny első napján egy meleg ebédet és meleg vacsorát, illetve a verseny második napján egy meleg reggelit és egy meleg ebédet. A más katonai alakulatoktól érkezőknek élelmezési átjelentő küldése szükséges a napi

étkezések biztosításához. Az élelmezési átjelentőn meg kell jelölni, hogy 11.MH.  
Mesterlövészkuva.

### **Szállás:**

Az MH. alakulatai szállásigényüket küldjék meg az MH. KGY. 1.PCDD részére, ha nőtleniszti elhelyezést kérnek.

A szervező minden versenyző részére biztosít szállást a szomódi lőtéren annak, aki azt a regisztrációs lapon jelzi nekünk (sátor). A szállást a dandár 4 fős sátrakban tudja megoldani a lőtér területén. Hálózsákot/fektetési anyagot mindenkinek hoznia kell magával, ha a lőtéren kéri a szállást!

Lakóbusszal, sátorral érkező civilek előre jelezzék sátorozási és parkolási szándékukat rendszám, név, darabszám megadásával.

Az egyéni fegyverzetének, lőszerének, felszerelésének tárolása mindenkinek a saját felelőssége!

### **Egyéb információ:**

**A szervező semmilyen fegyverzeti vagy egyéni felszerelést nem biztosít a más alakulatoktól érkező versenyzők részére!**

### **Kötelező felszerelés:**

- A Magyar Honvédség állományába tartozó katonáknak rendszeresített egyéni fegyver, illetve, ha rendelkezik az adott kategóriára, akkor saját sport vagy vadászfegyver.
- Sportlövészeknek, civileknek saját fegyver (érvényes okmányokkal!);
- Tripod +fegyver befogó adapter;
- Aláfekvő matrac, polifoam;
- Lőzsák (kisebb, nagyobb);
- Bipod (fegyverre szerelt);
- Hallásvédő (fültok, füldugó stb.);
- Esővédő ruházat;

### **Opcionális felszerelések:**

- Spektív
- Szélmérő
- Lézertáv mérő

### **Nem használható felszerelések:**

- Éjjellátó előtét, hőkamera, célmegjelölő, fegyver lámpa;

### **Szomód lőtérre való beléptetés:**

A lőtérre való beléptetést a lőtér bejáratánál lévő őrség végzi, beléptetésnél velük kötelezően egyeztetni kell a versenyzők adatait és a járművek rendszámát.

### **Helyszíni regisztráció folyamata:**

A verseny előregisztrációhoz kötött a versenykiírás végén található weboldalon.

A helyszínen regisztráció ellenőrzést fogunk végrehajtani, amely mindenki számára kötelező!

A beléptetés után a lőtérre való felérkezést követően kell a regisztrációs pontra jönni (ki lesz táblázva) majd meg lehet kezdeni a regisztrációt.

*A regisztráció két részből áll:*

- adminisztrációs folyamat
- fegyver ellenőrzés

A regisztrációhoz mindenki hozza magával a fegyverét, annak birtoklását igazoló iratokat, személyes okmányait. Hivatásos állomány esetében a szolgálati igazolványát és fegyverét.

#### **Szállítás:**

A verseny napján a lőtérre való érkezést mindenkinek saját magának kell megoldania, amennyiben szükséges a lőtér területén a szállítást a versenyszervező járműveivel fogjuk megoldani a verseny ideje alatt.

#### **Lőszer:**

A katonai indulók, katonai kategóriában csak kizárólag a Magyar Honvédség által rendszeresített lőszert használhatják. Civil sportlövészek a maguk által használt lőszert hozzák. Töltött lőszer használata engedélyezett. A lőtéren páncéltörő, páncéltörő gyújtó és fényjelző lövedék használata nem engedélyezett a verseny idején.

A verseny végrehajtásához szükséges lőszer kategóriánként minimum **59 db/fő**. Ebbe a lőszer mennyiségbe nem tartozik bele a nullázás, az esetleges „újra lövés” lőszere is.

#### **Biztonsági rendszabályok:**

A verseny első napján a lövészet megkezdése előtt a biztonsági rendszabályok ismertetésre fognak kerülni a lőtéren, ezek után a versenyzők aláírásukkal igazolják a rendszabályok tudomásul vételét.

**A lőtér bármilyen rendszabályának a megsértése azonnali kizárást eredményez a versenyből!**

#### **Versenyszabályok/ fegyver kategóriák:**

**1. Katonai standard** – aktív, nyugállományú és tartalékos katonák (magyar/külföldi) az alábbi kaliberekkel: 308, .223, .243 (magyar katonáknál szolgálati fegyverrel való indulás esetén, külföldi katonák esetében szolgálati fegyverrel).

*Értékeltek:* aktív, nyugállományú és tartalékos katonák (magyar/külföldi);

**2. Katonai magnum** – aktív, nyugállományú és tartalékos katonák (magyar/külföldi) szolgálati fegyverrel, az alábbi kaliberekkel: .300 WinMag, 338 Norma Magnum, .338 LapuaMagnum, .300 Norma Magnum.

*Értékeltek:* aktív, nyugállományú és tartalékos katonák (magyar/külföldi);

**3. Standard** - 7.62 x 51 (.308), 243, .223 – minden nevezett, aki ezekkel a kaliberekkel indul;

*Értékeltek:* aktív, nyugállományú és tartalékos katonák (magyar/külföldi), civil sportlövészek;

**4. Open** - 6.5x55, 6.5x47, 6.5 creedmoor, 6 mm dasher és minden nem standard, magnum és supermagnum kaliber;

*Értékeltek:* aktív, nyugállományú és tartalékos katonák (magyar/külföldi), civil sportlövészek;

**5. Magnum** - 300 WinMag, 338 Lapua Magnum, 300 Norma Magnum, és minden magnum kaliber.

*Értékeltek:* aktív, nyugállományú és tartalékos katonák (magyar/külföldi), civil sportlövészek;

**6. Csapat:** - csapatversenyben az előre leadott nevek mindkét napi helyezéseinek összesített pontszáma lesz a mérvadó. A helyezések kerülnek összeadásra, akinek a legkevesebb a pontja, az lesz 1. és így tovább.

**Az MH. Összesített értékelésnél csak 4 legrövidebb pálya lesz a mérvadó (2 pontszerző, 2 steel pálya) az esélyegyenlőség miatt!!**

#### **Kategóriák:**

- Katonai standard csapat,
- Katonai magnum csapat,
- Standard csapat,
- Open csapat,
- Magnum csapat;
- MH. Összesített

*Értékeltek:* aktív, nyugállományú és tartalékos katonák (magyar/külföldi), civil sportlövészek;

**Csapatversenyben csak az adott kategóriának megfelelő fegyverek és lövők lehetnek csapatban!**

#### **Általános versenyszabályok**

A 2024.évi MH. Mesterlövészkupe a 11. lesz a versenysorozatban.

Az 1. napon 5 db. nappali és egy éjszakai pálya kerül levezetésre.

**Minden pályát 2x lő meg a versenyző!**

**Amikor végzett a squad, tovább megy a következő pályára, és amikor teljesen körbeért, újra meglövi a pályát!**

A 2. napon 4 db. steel challenge pálya kerül levezetésre, amelyek egyben kerülnek értékelésre. Tehát az 1. és a 2.nap összesített pontszáma lesz a mérvadó! A csapatverseny is az 1. és a 2. napon szerzett összpontszám alapján kerül majd értékelésre.

Az első napon 7 squad kerül megalakításra, squadonként 10 fővel. Ezek a csapatok együtt fognak mozogni mindkét napon. Az étkezés ennek megfelelően forgószínpad szerűen kerül végrehajtásra. Az, hogy melyik squad melyik pályán kezd, a hagyományoknak megfelelően sorsolással fogja eldönteni a versenyszervező bizottság.

Ha valaki szabálytalanság (biztonsági rendszabály súlyos megsértése) miatt az 1. napon kizárásra kerül, akkor a 2. napon sem folytathatja tovább a versenyt. Megfigyelőként továbbra is részt vehet a versenyen.

Mivel ez egy katonai mesterlövész kupa, ezért a versenyen nem használható semmilyen benchrest vagy hasonló kivitelű első fegyvertámasz. Csak a fegyver úrmérete határozza meg a kategóriát, nem a hozzá használt eszközök.

Bármilyen lőzsák használható hátsó megtámasztásként, illetve a 2. napon bármilyen PRS jellegű megtámasztás engedélyezett (méret nélküli hátsó zsák, tripod, stb.), de a meghatározott felületen a fegyvernek érintkeznie kell a lő feladatban leírtakban.

Bármilyen bipod vagy tripod használható első megtámasztásként, de a fegyvernek érintkeznie kell, a lő feladatban meghatározottal.

Mivel a verseny egyéni és csapatverseny is, ezért a társ használata célmegfigyelésként engedélyezett bármilyen kommunikációs csatornán, feltéve, ha az nem zavarja a verseny menetét és a versenybírókat.

Az egyenlő esélyek elve alapján, ha valaki egyéni versenyben tud indulni, ebből kifolyólag nincs csapattársa és szeretne megfigyelőt (spottert) hozni, megteheti. Ellenben a kommunikáció nem zavarhatja a versenybírókat. A spotter/társ versenyen való részvételét jeleznie kell a regisztrációs lapon.

Lézertávmérő használata engedélyezett, de nem minden pályán, de a célok pontos távolsága minden pálya előtt ismertette lesz.

A 2. napon az értékelést minden pályán a kihelyezett pályabíró fogja végrehajtani. Minden pályán lesz 2 spotter, akiknek a jelzése a mérvado az adott feladatban.

Az elért versenyeredmények folyamatosan pályánként lesznek frissítve, amely megtekinthető a versenyiroda standjánál.

Az első lövés leadása után már nem módosítható a leadott csapat névsora, ha adott le lövést az adott csapat, ha nem.

A verseny teljes létszáma maximum 70 fő, ami a regisztráció beküldésének sorrendjében történik.

A lőtér területén a fegyver szállítása nem kötelező tokban, de mozgás közben a zárnak hátsó megakasztott helyzetben kell lennie, illetve tár nem lehet a fegyverben.

### **Rendszabályok-büntetések:**

- A szomszéd táblájára leadott lövéseknél a legjobb lövések levonásra kerülnek!
- Ha lövész más lőlapot lő, az a pályája 0 pont! Ha a lövész ugyanezt a hibát elköveti még egyszer, alkalmatlanság miatt kizárásra kerül a versenyből.
- A pályán a sípszó elhangzása előtt leadott lövés érvénytelen, és a lövész kizárásra kerül!
- Ha a lövő a nullázós pályán 100 méternél nagyobb távolságra ad le lövést, azonnal kizárásra kerül a verseny mindkét napjáról, mérlegelés nélkül!
  - Az 1. napon kihelyezésre került technikai eszközök bejárása csak az 1. napon engedélyezett. A 2. napon a harcjárművekre való fellépés, célképvétel stb. azonnali kizárással jár a 2. versenynapról!
  - Az adott pályán több lövés leadása a meghatározottnál azonnali kizárással jár, erkölcstelen viselkedés miatt! Az így kizárt versenyző nem folytathatja a versenyzést, és mindkét versenynapról kizárásra kerül!

### **Óvás:**

A versenyző az általa kifogásolt tényező ellen óvással élhet. Az óvás igényét a lögyakorlat befejezése után helyben, azonnal köteles jelezni a pályabírónak, aki helyben elbírálja. Amennyiben a versenyző nem elégedett a döntéssel, abban az esetben összeáll az óvási bizottság a pályabírókkal és a verseny szervezőivel, akik meghozzák a végső döntést. Pozitív elbírálás esetén dönthetnek a lögyakorlat újra lövéséről.

### **Pályák vezetése-pontozás:**

Minden pályán a pályabíró a figyelő és az értékelő szerepét a Magyar Honvédség hivatásos állományából kijelölt személyi állomány fogja ellátni, ők felelősek a találatok megfigyeléséért és értékeléséért és feljegyzéséért.

Az első napon pontokat gyűjt a versenyző. Az lesz az első nap eredménye. A 2.napon a steel challenge pályákon rangsorolva lesznek a versenyzők. Az, hogy a második helyezett hány pontot kap, részarányosan lebontásra kerül a nevezettek létszámától függően. (Pld. a 70 indulóból a 70. nulla pontot kap, az első pedig 70-et. Ha valaki nem találja el a célt, az nulla pont.)

### **Időmérés:**

Minden pályán a pályabíró és értékelő stopperórát, illetve lövész órát fog használni.

### **Nullázás:**

A nullázás végrehajtására csak és kizárólag a verseny első napján a regisztráció után van lehetőség korlátozott időtartamban/lövésszámban (max. 5 lövés/5perc/lövész).

***Verseny közben és a verseny és a verseny második napján újra nullázásra NINCS lehetőség!***

### **TILOS:**

Verseny közben fegyvercsere más vagy azonos úrméretűre a versenyszervezők engedélye nélkül! A fegyverszámok és optika számok folyamatosan ellenőrizve lesznek a nap folyamán a versenyszervezők által (regisztrációkor feljegyzésre kerülnek)!

**Páncéltörő/fényjelző/páncéltörő gyújtó lőszer használata tilos!**

### **A verseny lebonyolításának rendje:**

#### **1. nap** 2024.08.14. szerda

- 07.00: - regisztráció;
- 08.00: - nullázás megkezdése;
- 09.30: - sorakozó-csoport beosztás;
- 10.00: - megnyitó ünnepség;
- 10.30: - lőtér bemutatás, rendszabályok, versenyszabályok ismertetése;
- 11.00: - verseny - nappali feladatok végrehajtásának megkezdése;
- 12.00: - ebéd – folyamatosan squadok szerint;
- 13.00: - verseny - nappali pályák folytatása;
- 17.30: - nappali pályák vége;
- 17.30- 19.00 : - vacsora, illetve a lőtér átállása az éjszakai pályákra;
- 20.00 - verseny éjszakai végrehajtásának megkezdése;
- 21.30 - első versenynap vége;

#### **2. nap** 2024.08.15. csütörtök

- 07.00-08.00: - reggeli
- 08.30: - sorakozó
- 09.00: - steel pályák megkezdése
- 13.00: - ebéd- lövészet vége
- 15.00: - eredményhirdetés – díjak átadása
- 16.00: - verseny zárása
- 19.00-ig - lőtér elhagyása

## Pályák leírása

**1. nap** 2024.08.14.

### 0. pálya - nullázás

Távolság: 100 méter  
Cél: papír (körkörös)  
Lövesszám: 5 db  
Idő: 1 óra a teljes mezőnynek  
Testhelyzet: tetszőleges  
Végrehajtás: A lövész a regisztrációt követően a kijelölt szektorban lenullázhatja a fegyverét. Minden lövésznek 5 perc áll rendelkezésére, 5 darab lövést adhat le. Ez a feladat nem kötelező.

**Ha valaki ezen a pályán 100 méter fölé lő – bármilyen célra - azonnal kizárásra kerül mindkét versenynapról!**

### 1. pálya

Távolság: 500-550 méter  
Cél: papír (körkörös)  
Lövesszám: 5 db / 5 db a második körben – összesen: 10.  
Idő: 3 perc/squad  
Értékelés: max. elérhető pontszám: 2x50  
Testhelyzet: tripodról, ülő vagy álló  
Végrehajtás: A lövész elfoglalja a lőállást. 3 perc felkészülési időt mér a pályabíró. A lövész a kijelölt szektorban 5 darab célzott lövést ad le a számára kijelölt lőlapra, tripodról, ülő vagy álló testhelyzetben.

### 2. pálya

Távolság: ismeretlen – célméret meg lesz adva  
Cél: papír  
Lövesszám: 2 db/ 2 db a második körben – összesen: 4.  
Idő: 3 perc/squad  
Értékelés: a találat 10 pontot ér – ha a lőlapon van a találat.  
max. elérhető pontszám: 2x10

A találatot az elektromos cél lebukással jelzi. Csak akkor kapja meg a találatot a versenyző, ha a kijelölt zónában találja el, bárhol! Csak egy lövés lesz értékelve, de két lehetőség van eltalálni. Ha elsőre is megvan, a lövész befejezte a feladatot.

Testhelyzet: ülő – tripod, hátizsák

Végrehajtás: A lövész elfoglalja a lőállást. 3 perc felkészülési időt mér a pályabíró. A lövész a kijelölt szektorban maximum 2 darab célzott lövést ad le a számára kijelölt lőlapra.

A felkészülési idő alatt mindenki húz egy számot. Ez lesz az ő célja. A felkészülési idő eltelté után automatikusan feljönnek a célok, és mindenkinek a szátkeresztjével meg kell becsülnie a távolságot, és önállóan leadnia max. 2 db lövést a megfelelő számú célra. 3 perc után a célok lebuknak. Minden cél különböző távolságon lesz elhelyezve! **Bármilyen lézertáv mérő használata tilos! A távmérő használata azonnali kizárást jelent erről a pályáról!**

### 3. pálya

<b>Távolság:</b>	900-1000 méter között
<b>Cél:</b>	papír (körkörös) – íjász lőlap
<b>Lövészszám:</b>	5 db / 5 db a második körben – összesen: 10.
<b>Idő:</b>	3 perc/squad
<b>Értékelés:</b>	a találatok összértéke a lapon max. elérhető pontszám: 2x50
<b>Testhelyzet:</b>	fekvő
<b>Végrehajtás:</b>	A lövész elfoglalja a lőállást. 3 perc felkészülési időt mér a pályabíró. A lövész a kijelölt szektorban 5 darab célzott lövést ad le a számára kijelölt lőlapra.

### 4. pálya

<b>Távolság:</b>	500-800 méter között
<b>Cél:</b>	papír (körkörös)
<b>Lövészszám:</b>	5 db / 5 db a második körben – összesen 10.
<b>Idő:</b>	3 perc/squad
<b>Értékelés:</b>	a találatok összértéke a lapon max. elérhető pontszám: 2x50
<b>Testhelyzet:</b>	álló, lövészárokból
<b>Végrehajtás:</b>	A lövész elfoglalja a lőállást a lövészárok mögött 30 méterre. A pályabíró kisorsolja a lőállásokat a lövészek között. A sípszó elhangzása után a lövők előrefutnak, elfoglalják a lőállásukat és leadnak 5 db lövést a számukra kisorsolt lőállásból. A feladatra 3 perc áll rendelkezésre. Lézertáv mérő használata megengedett. A lövész a lövészárokból adja le a lövést a számára kijelölt lőállásból, feltámasztva, álló testhelyzetből.

### 5. pálya

<b>Távolság:</b>	600-900 méter között
<b>Cél:</b>	papír (körkörös)
<b>Lövészszám:</b>	5 db / 5 db a második körben – összesen 10.
<b>Idő:</b>	3 perc/squad
<b>Értékelés:</b>	a találatok összértéke a lapon
<b>Testhelyzet:</b>	tetszőleges
<b>Értékelés:</b>	a találatok összértéke a lapon max. elérhető pontszám: 2x50
<b>Végrehajtás:</b>	A lövész befekszik a lőállásba. 3 perc felkészülési időt mér a pályabíró.

### Éjszakai pálya

<b>Távolság:</b>	700-1100 méter között
<b>Cél:</b>	2 db fémcél
<b>Lövészszám:</b>	2 db – összesen 2.
<b>Idő:</b>	shot timer – 1 perc időkorlát
<b>Értékelés:</b>	találatok a fémcélon közelebbi cél 50 pont/találat távolabbi cél 100 pont/találat max. elérhető pontszám: <b>200</b>
<b>Testhelyzet:</b>	tetszőleges



**Végrehajtás:** A squad elfoglalja a lőállást. 3 perc felkészülési időt mér a pályabíró. A lövők megkeresik a kijelölt fémcélokat, amik megvilágításra kerülnek, illetve zöld és piros lightstickkel megjelölésre kerülnek. A zöld a közelebbi fémcél, a piros jelzi a távolabbi fémcélt.

A lövőnek 1 perc áll rendelkezésére, hogy a közelebbi vagy a távolabbi célt 1-1 lövéssel leküzdje. A sorrend a lövőtől függ, bármelyiket lőheti, a találatot találatjelző jelzi vissza villogással a bírónak. Összesen 2 lövést adhat le, bármelyik célra.

**Mivel ez egy nagytávolságú verseny, nehezített körülmények között éjszaka, ezért a találatok súlyozott pontot fognak érni!**

**2. nap** 2024.08.15.

### Steel Challenge

#### 1. pálya

**Célok:** 2 db fém cél  
**Távolságok:** 200-600 méter között  
**Testhelyzet:** álló  
**Idő:** 2 perc  
**Lőszer:** korlátlan – min 2 db.  
**Felszerelés:** hátsó lőzsák (méret nélküli), bipod  
**Értékelés:** minden fém cél találat 20 pontot ér.  
nincs fém cél találat - 0 pont  
elérhető összpontszám: 40 pont.

**Végrehajtás:** A lövész elfoglalja a helyét a BTR-80 típusú harcjárműben. A felkészülési idő 1 perc. A kijelölt búvónyíláson kibújva befut a lövészárkba és kötött sorrendben leküzdje a fémcélokat. A legtávolabbival kezd és jön a legközelebbi felé. A fémcélok számozva lesznek, 1-2-ig. A legtávolabbi az 1.számú, a legközelebbi a 2-es számú. Amikor kötött sorrendben 1-2-ig leküzdötte a fémcélokat, üríti a fegyverét.

#### 2. pálya

**Célok:** 2 db fém cél  
**Távolságok:** 300-700 méter között  
**Testhelyzet:** tetszőleges  
**Idő:** 2 perc  
**Lőszer:** korlátlan – min. 2db.  
**Felszerelés:** hátsó lőzsák (méret nélküli), bipod  
**Értékelés:** minden fém cél találat 20 pontot ér.  
nincs fém cél találat - 0 pont.  
elérhető össz. pontszám: 40 pont.

**Végrehajtás:** A lövész elfoglalja a helyét a Gidrán típusú harcjárműben/harcjárművön. A felkészülési idő 1 perc. Utána csővel felfelé, zárt hátsó helyzetben tartva, a kijelölt pozíció mögött állva várja a sípszót. A tár benne lehet a fegyverben. A sípszó elhangzása után a kijelölt helyről kötött sorrendben (1-2-ig) leküzdje a fémcélokat. A célok helyzete, pontos távolsága a helyszínen lesz ismertetve.

### 3. pálya

<b>Célok:</b>	2 db fém cél
<b>Távolságok:</b>	400-600 méter között
<b>Testhelyzet:</b>	tetszőleges
<b>Idő:</b>	2 perc
<b>Lőszer:</b>	korlátlan – min. 2 db.
<b>Felszerelés:</b>	hátsó lőzsák (méret nélküli), bipod
<b>Értékelés:</b>	minden fém cél találat 20 pontot ér. nincs fém cél találat - 0 pont. elérhető össz. pontszám: 40 pont.

**Végrehajtás:** A lövész elfoglalja a helyét a Leopard 2 A4 HU típusú harckocsin. A felkészülési idő 1 perc. Utána csővel felfelé, zárt hátsó helyzetben tartva, a kijelölt pozíció mögött állva várja a sípszót. A tár benne lehet a fegyverben. A sípszó elhangzása után a kijelölt helyről kötött sorrendben (1-2-ig) leküzd a fémcélokat. A célok helyzete, pontos távolsága a helyszínen lesz ismertetve.

### 4. pálya

<b>Célok:</b>	2 db fém cél
<b>Távolságok:</b>	300-800 méter között
<b>Testhelyzet:</b>	tetszőleges
<b>Idő:</b>	2 perc
<b>Lőszer:</b>	korlátlan – min.2 db.
<b>Felszerelés:</b>	hátsó lőzsák (méret nélküli), bipod
<b>Értékelés:</b>	minden fém cél találat 20 pontot ér. nincs fém cél találat - 0 pont. elérhető össz. pontszám: 60 pont.

**Végrehajtás:** A lövész elfoglalja a helyét a PZH 2000 típusú önjáró löveg kijelölt területén. A felkészülési idő 1 perc. Utána csővel felfelé, zárt hátsó helyzetben tartva, a kijelölt pozíció mögött állva várja a sípszót. A tár benne lehet a fegyverben. A sípszó elhangzása után a kijelölt helyről kötött sorrendben (1-3-ig) leküzd a fémcélokat. A célok helyzete, pontos távolsága a helyszínen lesz ismertetve.

### **Általános versenyszabályok a Steel Challenge versenyszámokhoz:**

A versenyszámokra - az egyes pálya kivételével – 2 perc áll rendelkezésre. Kérésre a versenybíró adhat figyelmeztető jelzést időmérés közben is. A végrehajtás ideje nem mérvadó. Pont egyenlőség esetén, a 4 pályán elért összes időt vesszük figyelembe a helyezések kiosztásánál.

Az egy perc felkészülési idő arra szolgál, hogy a lövész elfoglalja a helyzetét, célképet vegyen, és a felszerelésének helyet adjon. A felkészülési idő lejártá után feláll, magához veszi az összes felszerelését és várja a végrehajtás kezdetét jelentő sípszót.

A találatot mindig a kijelölt spotter jelenti. Ha lövés közben leszakad a fémcél, akkor a versenyző újra lőheti a pályát.

## **Jelentkezés/nevezés**

**Jelentkezni, nevezni az alábbi weboldalon lehet:**

<https://ttt-tata.hu/2024-08-14-15-mh-mesterloveszkupa/>

Ha a versenyző verseny közben feladja a versenyt, vagy nem jön el a versenyre, a nevezési díjat nem áll módunkban visszatéríteni. Helyszíni nevezésre nincs lehetőség.

Egyéb kérdéssel kapcsolatban az alábbi elérhetőségek egyikén készségesen állunk rendelkezésre:

Név.: Debreceni Tibor versenyszervező – Klapka Shooting Team szakosztályvezető

Tel.: +36302178190

Email: [klapkashootingcup@gmail.com](mailto:klapkashootingcup@gmail.com)