



HONVÉDELMI
MINISZTERIUM



MAGYAR
HONVÉDSÉG

VERSENYKIÍRÁS



HONVÉDELMI
SPORTSZÖVETSÉG



MH Klapka György
1. Páncélosdandár



Komárom-Esztergom Vármegyei
Területi Védelmi Bizottság



MH 12. vitéz Hajnal Jenő
Területvédelmi Zászlóalj

VERSENYKIÍRÁS

A honvédség és a társadalom kapcsolatának erősítésére, a honvédelmi nevelés elősegítése, valamint a sport és az egészséges életmód népszerűsítése érdekében 2024-ben is kiírásra kerül az Országos Haditorna Verseny Komárom-Esztergom Vármegyei fordulója, a

Klapka Kupa 2024.

A győztes csapat jogot szerez a Haditorna verseny országos döntőjében való részvételre.

A verseny célja:

- A honvédelem ügyének népszerűsítése a sport eszközeivel, a hozzá szorosan kapcsolódó értékek közvetítése;
- A fiatalok készségeinek, erkölcsi, akarati tulajdonságainak és fizikai képességeinek fejlesztése;
- Lehetőséget nyújtani a tanulóknak a honvédelemhez kapcsolódó sporttevékenységek ki- próbálására, felkészültségük összemérése.

A Komárom-Esztergom vármegyei verseny szervezői:

- A Komárom-Esztergom Vármegyei Területi Védelmi Bizottság Titkársága;
- A Magyar Honvédség Katonai Igazgatási és Központi Nyilvántartó Parancsnokság 7. Hadkiegészítő és Toborzó Iroda;
- A Magyar Honvédség Klapka György 1. Páncélosdandár;
- MH 6. Sipos Gyula Területvédelmi Ezred 12. vitéz Hajnal Jenő Területvédelmi Zászlóalj;

A megyei verseny megnevezése: Klapka Kupa 2024.

A Klapka Kupa 2024. ideje és helye: 2024. november 5.
Klapka György Laktanya (2890. Tata, Bacsó Béla u. 66.)

A Klapka Kupa 2024 résztvevői:

- Komárom-Esztergom vármegyei középiskolák 9-12. évfolyamos tanulóiból álló csapatok;
- Komárom-Esztergom vármegyei általános iskolák 7-8. évfolyamos tanulóiból álló csapatok.

A csapatok összetétele:

A csapat 4 főből áll. Nemek szerinti megkötés nincs meghatározva. Tartalék nem nevezhető.

A Klapka Kupa 2024 jellege:

Felmenő rendszerű csapatverseny. A verseny középiskolás győztese a tanév tavaszi időszakában megrendezésre kerülő (tervezetten 2025. április) országos haditorna verseny döntőjében képviselheti Komárom-Esztergom vármegyéét. Az általános iskolások részére nem rendeznek országos versenyt.

NEVEZÉS, Regisztráció:

- Nevezési díj nincs;
- Nevezési határidő: 2024. október 18.;
- Nevezhető csapatok: iskolákként egy csapat nevezését fogadjuk el;
- A versenyzők, a kísérő és a gépjárművezető adatait tartalmazó JELENTKEZÉSI LAPOT (Lásd: 1. sz. melléklet) elektronikus formában a vedelmititkarsag@koma-rom.gov.hu címre kérjük megküldeni.

A jelentkezési lap: <https://ttt-tata.hu/D/Fut/2024/HADIT/2024-10-26-JelLap.pdf>

- Amennyiben a jelentkező intézmények száma nem éri el az indítható csapatok számát úgy egy iskola több csapatot is nevezhet. A további csapatok nevezését érkezési sorrendben lehet befogadni;
- Regisztráció helye: a laktanya bejárata után kialakított regisztrációs ponton;
- A regisztrációs ponton kérjük a kinyomtatott és aláírt jelentkezési lapot, valamint a kitöltött Nyilatkozatot bemutatni. A 18 éven aluli diákok számára a részvétel kizárólag a Nyilatkozaton kitöltött szülői engedéllyel (Lásd. 2.sz melléklet) történhet.

A Nyilatkozat: <https://ttt-tata.hu/D/Fut/2024/HADIT/2024-10-26-Nyilatkozat.pdf>

Öltözet:

- A versenyzéshez az évszaknak és az időjárásnak megfelelő sportöltözet ajánlott. Szöges/stoplis cipő használata nem engedélyezett!
- A verseny szellemiségéhez nem illő, illetve balesetveszélyes öltözetben részt venni nem lehet.

Parkolás: A laktanya által biztosított parkolóban.

Regisztráció: 07:15 – 08:00

Technikai eligazítás: 08:00 – 08:10 a verseny helyszínén

Verseny megnyitása: 08:15 – 08:30

Verseny időtartama: 08:30 – 13:30

Ebéd: 13:00 – 14:20

(a Vármegyei Területi Védelmi Bizottság biztosítja díjmentesen a csapat-tagoknak és a kísérő tanároknak, valamint a verseny szervezőinek).

Eredményhirdetés: 14:45 – 15:15

Díjazás:

- A verseny 1-3 helyezettjei érmet (az első helyezett kupát is) nyernek;
- A versenyen különdíjak is kerülnek kiosztásra;
- A nyertes középiskolás csapat továbbjut az országos haditorna verseny döntőjébe;
- Minden eredményesen szereplő csapat ajándékot kap.

Tatabánya, 2024. szeptember 30.

Bakos Sándor alezredes KEVM Területi Védelmi Bizottság
titkára

FELADATLEÍRÁSOK

(versenyszabályzat)

Általános szabályok

- Az összetett eredmény az egyes feladatokban elért helyezések összege alapján kerül meghatározásra. Győztes az a csapat, amelyik a legkevesebb pontszámot kapja. Pont- egyenlőség esetén a fegyveres váltófutás (4 x 400 m) eredménye dönt;
- A versenyszámok helyszínein a megjelenés (feladat megkezdése) az előre kiadott időrend alapján történik;
- Önhibájából, az előírt időre az adott állomáson meg nem jelent csapatok a feladatot nem kezdhetik meg. Az adott feladatban a helyezése, utolsó helyezési számmal kerül meghatározásra. Amennyiben a késés nem a csapat hibájából történik meg, úgy az állomás- parancsnok a kiadott lapon rögzíti és a csapat végrehajtja a feladatot;
- Az egyes feladatokról, a végrehajtás szabályairól és az értékelés módjáról minden csapat a verseny előtt tájékoztatást kap;
- Az a csapat, amely a versenyszabályzatban leírtak ellen vét, nem hajtja végre az állomásparancsnok utasításait, szándékosan hátráltatja a versenyt, vagy a feladatokban használt technikai eszközökben kárt okoz (megrongálja) a versenyből azonnal kizárásra kerül;
- Ha valaki sérülés miatt nem tud végrehajtani egy feladatot, akkor az itt meghatározott módon helyettesíthető:
 - tájfutás – egy fő kétszer hajtja végre a feladatot,
 - kézigránát hajítás célba – egy fő kétszer hajtja végre a feladatot,
 - akadálypálya – a sérült helyett lőszeresládával kell végrehajtani a feladatot,
 - váltófutás – egy fő kétszer futja le a távot,
 - lövészet – egy fő kétszer hajtja végre a feladatot,
 - amennyiben egy csapatból két versenyző sem tudja folytatni a küzdelmet, akkor a csapat nem folytathatja a versenyt. A hátralévő feladatokban az utolsó helyre kerülnek besorolásra, és ennek alapján kerül kiszámításra a verseny végeredménye.

A szervezők a versenykiírással és programmal kapcsolatos változtatás jogát fenntartják a verseny napjáig, és a helyszínen végrehajtásra kerülő technikai értekezletig!

VERSENYSZÁMOK



1. LÉZERES VÁLTÓFUTÁS:

Feladat:

A csapat első tagja rajtra indul. A kijelölt táv (20 m) megtétele után megérkezik a löszektorba, ahol végrehajtja az álló testhelyzetes lövészetet. Ahány célt nem küzdött le, annyi büntető kört (20 m-es ingafutás) kell megtennie a büntető zónában. A büntető zónában teljesített futás után következő 300-500 métert a célig futva kell megtenniük. Ezután egymás után váltva a többi csapattag is végrehajtja a futást és a lövést. A lövészet során 5 darab 10 méterre lévő célt kell leküzdeni legfeljebb 7 lövésből. A pálya hossza maximum 500 méter lehet.

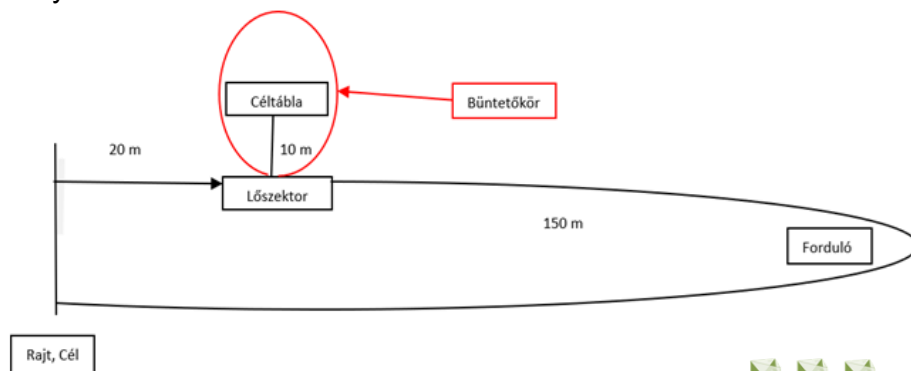
Végrehajtás szabályai:

- A cél távolsága 10 méter;
- Felhasználható lőszer: 7 db/fő;
- Testhelyzet: álló, feltámasztás nélkül;
- A csapat akkor végzett, ha az utolsó versenyző is beérkezett a célba.

Értékelés:

A versenyszámot az a csapat nyeri, amelyik a legrövidebb időn belül teljesíti a feladatot. Azonos időeredmény esetén holtverseny kerül kihirdetésre.

A pálya felépítése:



2. Tájfutás:

Feladat:

A csapat a lehető legrövidebb időn belül teljesítse a mátrix pályát.



Végrehajtás szabályai:

- A pálya 25 x 25 méteres négyzet alakú;
- A csapat a RAJT vezényszóra indul;
- A pontokat meghatározott sorrendben kell érinteni;
- A csapatból minden csapattag külön pályát teljesít;
- A téves pontot érintett versenyzőnek (ha ezt észlelte) akkor vissza kell mennie az utolsó helyes sorrendben érintett ellenőrzőponthoz (bójáig) és onnan kell folytatnia pályát! Ez csak egy alkalommal tehető meg;
- Amennyiben a versenyző hibásan oldotta meg a feladatot, akkor az a csapat részére 1 hibapontnak számít, és az ideje kiesik az értékelésből.

Értékelés:

A feladatot az a csapat nyeri, aki a szabályok betartásával, a legkevesebb csapat-hibaponttal (1), a legkevesebb személyi-hibaponttal (2) és a legrövidebb időn (3) belül teljesíti a pályát. Azonos hibapont és idő esetén holtverseny kerül megítélésre és a következő helyezés kimarad.

Végrehajtás szabályai:

A versenyző a végrehajtás közben gyakorló gépkarabéllyal tevékenykedik. A találatot elért versenyzőnek a második KGR-ot NEM kell eldobnia! A feladat az utolsó versenyző célba érkezésével ér véget.

Értékelés:

A versenyszámot az a csapat nyeri, amelyik a szabályok betartásával a legrövidebb időn belül teljesíti a gyakorlatot. Azonos idő esetén holtverseny kerül kihirdetésre.

6. Akadálypálya



Feladat:

A csapatnak egy előre kijelölt és felépített, természetes és mesterséges akadályokból álló katonai jellegű pályát kell leküzdeni (teljesítenie) időre.

Végrehajtás szabályai:

A csapattagok együtt teljesítik a pályát. A csapattagok egymást segíthetik a végrehajtás során.

Értékelés:

Az a csapat nyer, amelyik rövidebb idő alatt teljesíti a pályát. Azonos idő esetén holtverseny kerül megítélésre és a következő helyezési szám kimarad.

7. Sebesült szállítás



Feladat:

A csapat a feladatot két részletben oldja meg. A rajtvonal mögött egy hordágy van elhelyezve a földön, mögötte a csapattagok.

Végrehajtás szabályai:

Rajt vezényszóra az egyik csapattag ráfekszik a hordágyra, két másik csapattag felemeli és futva elmennek vele a 30 méterre lévő bójáig, majd azt megkerülve visszazaladnak a rajtvonal mögé. Ezután az egyik csapattag azok közül, aki futott, fekszik a hordágyra és a másik két csapattag (akik eddig még nem futottak) fut vele a bójáig és vissza. A versenynek akkor van vége, amikor beérnek a célba. A pályát legrövidebb időn belül teljesítő csapat nyer.

Értékelés:

A hordágy elejtéséért, vagy ha a sebesült a szállítás közben a talajt érinti, 10 másodperc büntetés jár, amely hozzáadódik a csapat által teljesített időhöz. Az a csapat nyer, amelyik a legrövidebb idő alatt ér a célba.

A középiskolás csapatoknál ez a versenyszám nem számít bele az összesített értékelésbe, de a győztes csapat különdíjban részesül.

8. Katonai tereptan



Figyelés, tájékozódás, távbecslés

Feladat: A csapatnak négy különböző feladatot kell végrehajtani a megadott idő alatt.

1. Egy kiválasztott tereptárgy magasságának becslése, elhelyezkedésének megadása (ég- táj) mutatós karóra segítségével egy másik tereptárgyhoz viszonyítva.
2. Távolságbecslés: a kijelölt tereptárgy távolságának meghatározása méterben.
3. Hely meghatározása lejárással: A megadott irányszögek és távolságok alapján meg kell közelíteni a célpontot, és le kell szűrni a jelzőzászlót (gyakorlati feladatvégrehajtás).
4. Térképen kitzűzött két pont távolságának meghatározása méterben. A két pont közötti egyenesen található domborzati viszonyok, tereptárgyak felsorolása.

Végrehajtás szabályai:

- elektronikus távolságmérő eszközök használata nem megengedett
- szükségeszközök használhatóak pl. gyufásdoboz, vonalzó stb.
- 100 méternél közelebb nem kerül kijelölésre cél, kivéve a lépésbecslésnél.
- A feladathoz szükséges eszközöket (tájoló, vonalzó, szögmérő) a rendezők biztosítják, de saját eszköz is használható.
- A feladatra 15 perc áll rendelkezésre.

Értékelés:

- A limitidőn túl leadott eredmények nem számítanak (0 pont).
- A becsült értékek méterben való eltérése kerül feljegyzésre és összegzésre.
- A versenyszámot az a csapat nyeri, aki a szabályok betartásával, szintidőn belül a legkevesebb eltéréssel oldotta meg a feladatokat. Holtverseny esetén a gyorsabb végrehajtás dönt. Amennyiben az is azonos, akkor holtverseny kerül kihirdetésre.

9. Elsősegélynyújtás



Feladat:

Első feladat, egy elsősegély TOTÓ kitöltése, a második a kihúzott borítékban található elsősegélynyújtási feladat végrehajtása, amelyek: lábtörés, kartörés, artériás vérzés, fejsérülés, gerincsérülés stb. lehetnek.

Végrehajtás szabályai:

A feladatot külső segítség igénybevétele nélkül a csapatnak önállóan kell megoldania. A 14 kérdésből álló Elsősegély témakörű TOTÓ kitöltése szintidőn belül (3 perc). Max 14 pont szerezhető. A csapatparancsnok kihúz egy feladatot (sérülés típust) tartalmazó borítékot. A sérülés ellátását pontosan, meghatározott szintidőn belül (5 perc) kell végrehajtani. A feladatot ellenőrző állomásparancsnok a végrehajtás során folyamatosan pontozza az értékelő lapon a végrehajtás szakszerűségét, műveleti sorrendjét.

Értékelés:

A hibátlan végrehajtás 10 pontot ér.

A feladatot az a csapat nyeri, akinek a TOTÓ és az elsősegélynyújtás pontjainak összege a legtöbb.

Azonos pont esetén holtverseny kerül megítélésre és a következő helyezés kimarad. Minden helytelenül végrehajtott mozzanat, kihagyott művelet egy pont levonást eredményez. A be nem fejezett, vagy szintidőn túli végrehajtás 0 pontot ér.

10. Fegyveres váltófutás



Feladat:

A csapat a váltófutás szabályai szerint fussa le a váltófutás távját a lehető legrövidebb időn belül. A váltóbotot a gyakorló gépkarabély helyettesíti.

Végrehajtás szabályai:

- Verseny táv: 4 x 400 m.
- A váltás a váltózónán belül a gyakorló gépkarabély átadásával történik.
- A fegyver hord módja nincs meghatározva.
- A feladatot sportöltözetben kell végrehajtani.

Pontos végrehajtás:

- A csapattárs a gyakorló gépkarabély átadásával indul a következő távra.
- A csapatból minden tag csak egyszer futhat!
- A stopper az utolsó versenyző célba érkezésekor áll meg.
- Szöges cipő használata TILOS!

Értékelés:

A feladatot az a csapat nyeri, amelyik a legrövidebb idő alatt teljesíti a pályát!

JELENTKEZÉSI LAP
Klapka Kupa 2024 haditorna versenyre

Az iskola neve, megnevezése:

Az iskola székhelye, címe:

A csapat neve:

Csapattagok

Név	Születési dátum
1./
2./
3./
4./

A kapcsolattartó (kísérő tanár)

Neve:

E-mail címe:

Telefonszáma:

Gépjárművezető (ha van) adatai

neve:

Gjmű. rendszáma:

telefonszáma:

A Klapka Kupa 2024 nevezése: az iskolák **2024. szeptember 19-ig nevezhetnek** a versenyen való részvételre. Kérjük a jelentkezési lapot a

vedelmititkarsag@komarom.gov.hu

címre kitöltve szíveskedjenek megküldeni és a rendezvényre az eredeti példányt magukkal hozni.

NYILATKOZAT**Országos Haditorna Verseny 2024**
„Haditorna versenyen való részvételről”**Alulírott**

név:..... születési hely és idő:

anyja neve: e-mail cím:

lakóhely:..... telefon:.....

évfolyam:..... iskola neve:

mint **Versenyző** jelentkezem a Komárom-Esztergom Vármegyei Védelmi Bizottság Titkársága, a Magyar Honvédség Katonai Igazgatási és Központi Nyilvántartó Parancsnokság, a Magyar Honvédség Klapka György 1. Páncélosdandár és a Tatai Tömegsport és Tájéfutó Honvéd Sportegyesület (a továbbiakban: Szervezők) által **2024. november 05-én** Tatán a MH Klapka György 1. Páncélosdandárnál laktanyájában szervezett „Országos Haditorna Verseny”-re.

Alulírott*

név:..... születési név:

születési hely és idő:..... anyja neve:

személyi igazolvány száma:..... lakóhely:.....

(a továbbiakban: Nyilatkozó)

(* csak akkor töltendő ki, ha a Versenyző nem töltötte be 18. életévét!)

mint a fent megnevezett Versenyző gyermek szülője/törvényes képviselője ezúton engedélyezem, hogy a „Országos Haditorna Verseny”-re (a továbbiakban: Verseny) jelentkezzen, és azon részt vegyen.

1. Nyilatkozó, vagy a 18. életévét betöltött Versenyző minden befolyástól mentesen kijelenti, hogy a versenyszabályzatot teljes terjedelmében megismerte, azt kifejezetten elfogadja.
2. Nyilatkozó vagy a 18. életévét betöltött Versenyző tudomásul veszi, hogy a jelentkezés során köteles valós adatokat megadni, továbbá az ezekben bekövetkezett változást köteles Szervező részére bejelenteni.
3. Nyilatkozó vagy a 18. életévét betöltött Versenyző tudomásul veszi, hogy a Versenyen kép- és hangfelvétel készülhet, ezek megjelenése esetén személyiségi jogok tekintetében a Szervezővel szemben anyagi vagy egyéb jogi igényt nem támaszt.
4. Nyilatkozó vagy a 18. életévét betöltött Versenyző tudomásul veszi, hogy a rendezvényen való részvétel feltétele a Szervező által meghatározott szabályok betartása, és az eszközök rendeltetésszerű használata.
5. Nyilatkozó vagy a 18. életévét betöltött Versenyző tudomásul veszi, hogy a Szervező a rendezvényen jelen lévő eszközök használatával, valamint a rendezvényre vonatkozó balesetvédelmi- és rendszabályokkal kapcsolatban a helyszínen tájékoztatásra kerül.
6. Nyilatkozó vagy a 18. életévét betöltött Versenyző tudomásul veszi, hogy a rendezvényen okozott kárért felelősség terheli.
7. Nyilatkozó vagy a 18. életévét betöltött Versenyző tudomásul veszi, hogy a versenyen bekövetkezett bármilyen egészségkárosodásért a Szervezőt felelősség nem terheli.
8. Nyilatkozó vagy a 18. életévét betöltött Versenyző kijelenti, hogy a Versenyző Versenyen való részvételhez szükséges egészségi állapota megfelelő.

.....
18. életévét betöltött Versenyző aláírása
vagy
szülő / törvényes képviselő aláírása

Az jelen nyilatkozathoz csatolt **Adatkezelési Tájékoztató** ismeretében, hozzájárulok ahhoz, hogy a fent megjelölt személyes adataimat¹ (és 16 év alatti gyermekem személyes adatait) az MH Katonai Igazgatási és Központi Nyilvántartó Parancsnokság kezelje.

Kelt.: 2024.....

.....

.....

¹ Tekintettel arra, hogy a szülő/törvényes képviselő adatai is adatkezelés alá esnek, ezért a 18. év alatti Versenyzők esetében a szülő/törvényes képviselőnek minden esetben hozzá kell járulnia az adatkezeléshez.

² Az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény 6. § (3) bekezdésében foglaltak alapján az adatkezelési hozzájárulást a 16. életévét betöltött kiskorú törvényes képviselőjének beleegyezése, vagy utólagos jóváhagyása nélkül is megadhatja.